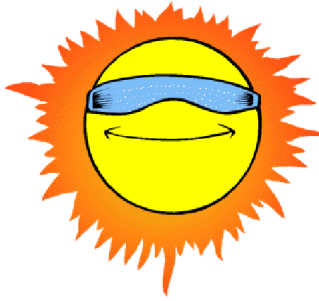


Helstáb Ákos



# Védd meg a Földet!

kooperatív társasjáték



# Játékszabályok

1.

## Védd meg a Földet!

Kellékek: játéktábla „Védd meg a Földet!” oldala

4 db játékgúny

1 db dobókocka

16 db játékkártya

56 db szén-dioxid jelző

36 db napelem

Játékosok száma: 2-4

A játékosok feladata, hogy megvédjék a Földet azáltal, hogy csökkentik az emberek által kibocsátott szennyezőanyagok mennyiségét a légkörben. Ezt a játékban a CO<sub>2</sub> molekulák jelképezik. Ha sikerül minden környezetszennyező berendezést környezetbarátra lecserélni, akkor megmenekülhet a Föld.

Előkészületek: A játékosok összekeverik a játékkártyákat, majd lefordítják a paklit és felülrőľ öt lapot elhelyeznek a játéktáblán. Ezeket lehet majd annyi napelemért megvásárolni, amennyi a kártyán található. Ezután minden játékos elhelyezi a játékgúnyját a világoszöld mezők egyikén (1.,7.,14.,20. mezők). A legfiatalabb játékos kezd.

A játék menete: A játékosok egymás után felváltva dobnak és a dobott számot lelépik a lila nyilak irányában a játéktáblán.

-Ha valaki olyan mezőre lép, amin + CO<sub>2</sub> van feltüntetve, akkor annyi szén-dioxid molekulát kell elhelyeznie a földgömbön levő mezőkben. Ez alól akkor van kivétel, ha valamelyik játékos már megvette napelemért az adott mezőn levő berendezést. Ez esetben ott már senkinek sem kell szén-dioxidot feltennie! Ezek a mezők a következők: 2 - Autózás, 3 - Mosógép, 5 - Számítógépezés, 6 - Fűnyírás, 8 - Hőerőmű, 9 - Porszívózás, 11 - TV, 12 – Hulladékégető, 13 – Motorozás, 15 - Világítás, 16 – Mikrosütő, 18 – Hűtőszekrény, 19 – Fűtés, 21 – Bányászat, 22 – Mosogatógép, 24 – Vulkánkitörés, 25 – Hajszárító, 26 – Légh Kondicionálás.

-Ezek közül a bányászatot és a vulkánkitörést nem lehet kiváltani napelemekkel!

-Ha valaki – CO<sub>2</sub> mezőre lép, akkor annyi szén-dioxid molekulát vehet le a földgömből, amennyi ott fel van tüntetve. Ezek a mezők a következők: 4- Faültetés, 10 – Biokert, 17 – Természetvédelmi terület, 23 - Parkosítás

-Ha a földgömb betelik szén-dioxiddal, akkor bekövetkezik az első figyelmeztető katasztrófa. Minden játékos elveszít egy-egy általa választott használati tárgyat, amit napelemekért megvásárolt. Ezek a lapok visszakerülnek a pakliba. A játékot a katasztrófa után üres földgömbbel kell tovább folytatni, míg az ismét meg nem telik. Ha valakinél egyetlen használati tárgy sincs a katasztrófa idejében, akkor az a játékos kiesett a játékból. Ha a Föld másodszor is betelik, akkor a játékosok veszítettek és kipusztul az emberiség.

-Ha valaki +napelem mezőre lép, akkor annyi napelemet kap, amennyi az adott mezőn fel van tüntetve. Napelemekért vásárolhat a játéktáblán levő öt kártyából. Amit megvásárolt, azaz kicserélt megújuló energiát hasznosító berendezésre, azután már nem kell többet szén-dioxiddal terhelnie a Földet. Vásárolni rögtön a

napelemek kézhezvételekor lehet. Ezek a mezők a következők: 1 – Napenergia, 7 – Szélerőmű, 14 – Vízerőmű, 20 – Geotermikus erőmű.

-Ha valaki olyan mezőre lép, amin már áll valaki, akkor mindketten kapnak egy napelemet és az adott mezőn levő utasítást nem kell végrehajtani! Ez alól a zöld mezők kivételek. Itt mindkét játékos kap egy napelemet + az érkező játékos megkapja az adott mezőn feltüntetett napelemeket is.

#### A játék célja:

-A játék akkor ér véget, ha mind a 16 kártya gazdára talált.

-A játékosok célja, hogy megmentse a Földet a katasztrófától, azaz attól, hogy beteljenek a szén-dioxid mezők. Ez a játékosok közös célja, mert ha a Föld kétszer betelik szén-dioxiddal, akkor kipusztul az emberiség! Éppen ezért közös érdekük, hogy minden használati tárgyat mielőbb energiatakarékosra cseréljenek le!

#### Félkooperatív verzió:

A cél ugyanaz, de a játékot az nyeri, akinek több berendezést sikerült átalakítania olyanná, amit újrahasznosuló energia működtet, azaz több kártyát vásárolt.

-Ha két játékos egyforma mennyiségű kártyával rendelkezik, akkor a + napelemeik száma dönt. Ha ez is egyforma, akkor a berendezések vásárlásához felhasznált napelemek mennyisége dönti el a győztes kilétét.

2.

## Tisztítsd meg a levegőt!

Kellékek: játéktábla „Tisztítsd meg a levegőt!” oldala  
4 db játékgúla  
1 db dobókocka  
26 db szén-dioxid jelző  
2 db fekete korong (Szennyező)

**Játékosok száma:** 1-4.

Ebben a türelmjátékban a **játékosok feladata**, hogy a káros légköri gázokat eltávolítsák a Földről.

**Előkészületek:** A kék mezőkre fel kell helyezni 1-1 db CO<sub>2</sub> korongot (összesen 22-t), majd a játékosok a zöld mezőkről kezdhetnek. Ezen kívül 1, vagy 2 játékos esetén fel kell helyezni még egy Szennyező korongot (lefordított napelem), 3, vagy 4 játékos esetén két Szennyező korongot. Ezek bármelyik kék mezőről indulhatnak.

**A játék menete:**

A játékosok felváltva dobnak és a dobott számot lelépik bármely irányban. Ahol lépnek, ott megtisztították a levegőt, tehát levehetik a CO<sub>2</sub> korongot. Ezután dobnak a Szennyezőnek is, majd lépnek vele a lila nyíl irányában. Ha a szennyezővel olyan mezőre lépnek, ahol nincs CO<sub>2</sub>, akkor felhelyeznek egyet.

Ha a játékos olyan mezőre lép, ahol Szennyező van, akkor a szennyező a következő szennyezett mezőre kerül.

Ha viszont a szennyező lép olyan mezőre, ahol játékos áll, akkor a játékos „lefagy”, azaz addig nem léphet tovább, amíg valamelyik játékosra rá nem lép, azaz ki nem szabadítja. A lefagyott játékosra egy CO2 korongot kell helyezni!

Ha a szennyező zöld mezőre lép, akkor oda is CO2 korongot kell tenni!

Ha a játékosok egymásra lépnek, újra dobhatnak!

**A játékosok nyernek:** ha minden CO2 korongot eltávolítottak a játéktábláról.

**A Szennyezők nyernek:** ha minden játékos lefagyott.

3.

## Tisztítsd meg a levegőt!

### Klímaháború

Kellékek: játéktábla „Tisztítsd meg a levegőt!” oldala

4 db játékgúlla

1 db dobókocka

22 db szén-dioxid jelző

2 db fekete korong (Szennyező)

**Játékosok száma:** 3-6.

Játékosok száma	Ebből Kerékpáros	Ebből Szennyező
3	2	1
4	3	1
5	3	2
6	4	2

Ebben a türelmjátékban a **játékosok feladata**, hogy a káros légköri gázokat eltávolítsák a Földről. A játékban a Kerékpáros levegőtisztítók és a Szennyezők „csatáznak” egymással.

**Előkészületek:** A kék mezőkre fel kell helyezni 1-1 db CO<sub>2</sub> korongot (összesen 22-t), majd a Kerékpáros játékosok a zöld mezőkről kezdhetnek. A Szennyezők bárholnan kezdhetnek!

### **A játék menete:**

A Kerékpáros játékosok felváltva dobnak és a dobott számot lelépik bármely irányban. Ahova lépnek, ott megtisztították a levegőt, tehát levehetik a CO2 korongot.

Ezután dobnak a Szennyeződésnek is, majd lépnek bármely irányban. Ha a Szennyező olyan mezőre lép, ahol nincs CO2, akkor felhelyez egyet.

Ha a Kerékpáros olyan mezőre lép, ahol Szennyező van, akkor a Szennyező a lila nyíl irányában a következő szennyezett mezőre kerül és egyszer kimarad.

Ha viszont a Szennyező lép olyan mezőre, ahol Kerékpáros áll, akkor a játékos „lefagy”, azaz addig nem léphet tovább, amíg valamelyik játékos társa rá nem lép, azaz ki nem szabadítja. A lefagyott játékosra egy CO2 korongot kell helyezni!

A zöld mezőkön a Szennyező nem fagyaszthatja le a Kerékpárost!

A zöld mezőkre nem lehet CO2 korongot tenni!

**A játékosok nyernek:** ha minden CO2 korongot eltávolítottak a játéktábláról.

**A Szennyezők nyernek:** ha minden játékos lefagyott.