



Helstáb Ákos



Játékszabály füzet

A játékot 1-4 játékos játszhatja. A feladatuk az, hogy feljussanak a világ legmagasabb csúcsaira, majd végül a Himalájára. Ehhez különböző felszereléseket kell magukkal vinniük, melyeket a hegyoldalon felállított hét táborban helyezhetnek el. Aki győzni akar, annak nem csak jó taktikára, nagy türelemre, hanem nagy szerencsére is szüksége lesz! A hegy ugyanis nem adja meg magát egykönnyen, s a játékosok dolgát lavinák is nehezítik.

Minden kártyának két funkciója van a LAVINA kártyát kivéve. Az első feladatuk, hogy tárgyakat jelképeznek, melyeket magunkkal vihetünk a hegyre. Ezeket a tárgyakat mi mozgatjuk majd a játékban. A kártyák második feladata, hogy jelezzék, milyen felszerelésre van szükség a legfelső táborban; ezek az eseményjelzők.



Felszerelés

Eseményjelzők

Előkészületek:

A játékosok felállítják a táborokat egymás fölé téve a kártyákat, majd a maradék paklit megkeverik. Ezután minden játékos kap 7-7 lapot. A többi kártyát lefordítva maguk elé teszik. Ha valaki a LAVINA kártyát kapja, azt a pakli aljára kell visszatennie és cserébe másik lapot kap!

A játékosok az első tábor (CAMP 1 2000m) alatt, az úgynevezett alap táborból indulnak, mely 1000 m tengerszint feletti magasságban van. Ezt nem jelzi külön kártya. Lapjaikat nyugodtan megmutathatják a többieknek. Ez a játék menetét nem befolyásolja. A játékot a legfiatalabb játékos kezdi és tőle kezdve az óramutató járásának megfelelően haladnak.

Az ábrán az alap tábor (itt vannak először a felszerelések) és négy további tábort látunk.



A játék menete:

A játékosok az általuk választott hegy nehézségétől függően 2-t, 3-at, vagy 4-et léphetnek.

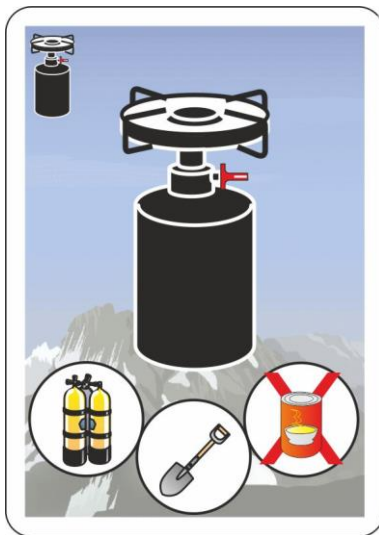
Egy lépésnek számít a következő:

Felszerelés mozgatása egy táborral feljebb, vagy lejjebb.

Új lap(felszerelés) húzása a pakliból. (Nem minden játékvariációban megengedett!)

Ha minden játékos lépett, húznak egy eseménylapot. Ilyenkor csak a három eseményjelző kört kell figyelni a lap alján (oxigénpalack, ásó, élelem). Az esemény minden játékosra érvényes és csak a legfelső táborban elhelyezett felszerelésre vonatkozik!

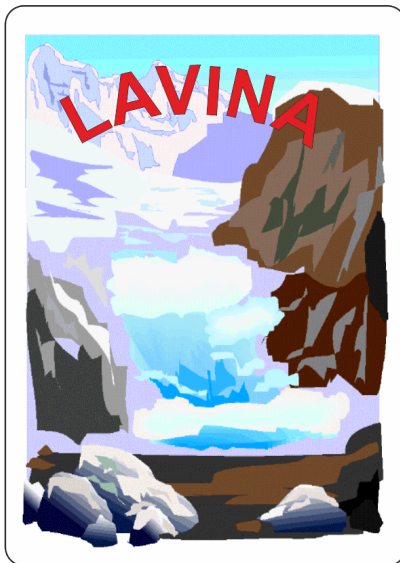
Minden játékos legfelső táborában azokra a felszerelésekre van szükség, melyeket az eseményjelző korongok jelölnek. Ha ezekből egy megvan a játékosnál, akkor a felső tábor a helyén maradhat. Ha a jelölt felszerelésből egy sincs meg, a felső tábor összes lapját az alaptáborba kell visszahelyeznie (1000m)! Jelen esetben tehát, ha a legfelső táborban nincs oxigénpalack, vagy ásó, vagy élelem, akkor a legfelső tábor minden felszerelése az alaptáborba kerül.



Ha azonban két felszerelés is megvan, a következő körben az a játékos 1-el többet léphet (pl. ásó és élelmiszer)! Ha mind a három felszerelése megvan valakinek, akkor az 2 jutalomlépést eredményez a következő körben.

A LAVINA kártya húzása után a felső táborokból minden játékos minden felszerelése a pakli aljába kerül!

Ha az eseményjelzőn egy felszerelési tárgy pirossal át van húzva (pl. az előző lapon az élelmiszer), akkor az a tárgy nem a játékos alaptáborába kerül, hanem vissza a pakli aljára. Ez a tárgy tönkrement, illetve elhasználódott.



A játékot az nyeri, aki egy eseménykártya húzása után is a csúcson marad.

A játék egy személynek is játszható, mintha pasziánszot játszana, de többen egymást segítve is játszhatják. Ez főleg a legmagasabb hegycsúcsok megmászásánál lehet fontos, melyeket egyedül majdnem lehetetlen megmászni. Ebben az esetben a közösből csak a legfelső lapra vonatkozik az eseménykártya, de minden játékos maga dönti el, hogy milyen felszerelést visz tovább.

1. játék

Mont Blanc (Európa, 4807 m)

A játékosoknak 3 táborn kell letenniük, 2000, 3000 és 4000 m magasságban. Minden játékos adott mennyiségű tárgyat választhat felszerelésnek, de nem húzhatnak új felszerelést!

Játékosok száma	Lépés száma	Kezdő készlet
1	2	7 választott lap
2 kooperatív	1/fő	5-5 választott lap/fő
3 = 2 kooperatív+1	1-1 és 2	5, 5 és 7 választott lap/fő
4= 2 db 2 fő kooperatív csapat	1/fő	5-5 választott lap/fő

2. játék

Kibo (Afrika, 5895 m)

A játékosoknak 4 táborn kell letenniük. Minden játékos adott mennyiségű tárgyat húzhat felszerelésnek. Ebben a játékban már lehet új felszerelést húzni.

Játékosok száma	Lépés száma	Kezdő készlet
1	2	7 húzott lap
2 kooperatív	1/fő	5-5 húzott lap/fő
3 = 2 kooperatív+1	1-1 és 2	5, 5 és 7 húzott lap/fő
4= 2 db 2 fő kooperatív csapat	1/fő	5-5 húzott lap/fő

3. játék

Mt. McKinley (É-Amerika, 6194 m)

A játékosoknak 5 tábort kell letenniük. Felszerelés játék közben húzható.

Játékosok száma	Lépés száma	Kezdő készlet
1	2	7 húzott lap
2 kooperatív	1/fő	5-5 húzott lap/fő
3 = 2 kooperatív+1	1-1 és 2	5, 5 és 7 húzott lap/fő
4= 2 db 2 fő kooperatív csapat	1/fő	5-5 húzott lap/fő

4. játék

Jankho Uma (D-Amerika, 7010 m)

A játékosok 6 tábort tesznek le. Választott felszereléssel indulnak, de a továbbiakban felszerelés nem húzható.

Játékosok száma	Lépés száma	Kezdő készlet
1	4	12 választott lap
2 kooperatív	2/fő	6 választott lap/fő
3 kooperatív	2/fő	4 választott lap/fő
4 kooperatív	1/fő	3 választott lap/fő

5. játék

Nanga Parbat (Ázsia, 8126 m)

A játékosok mind a hét tábort leteszik. További felszerelés húzható.

Játékosok száma	Lépés száma	Kezdő készlet
1	4	7 húzott lap
2 kooperatív	2/fő	5 húzott lap/fő
3 kooperatív	2/fő	4 húzott lap/fő
4 kooperatív	1/fő	3 húzott lap/fő

6. játék

Godwin Austen (K2, Ázsia, 8611 m)

A játékosok mind a hét tábornak letesznek. További felszerelés húzható.

Játékosok száma	Lépés száma	Kezdő készlet
1	3	7 húzott lap
2 kooperatív	2/fő	5 húzott lap/fő
3 kooperatív	1/fő	4 húzott lap/fő
4 kooperatív	1/fő	3 húzott lap/fő

7. játék

Csomolungma (Mt. Everest, Ázsia, 8848 m)

A játékosok mind a hét tábornak letesznek, majd felszerelést a későbbiekben is húzhatnak.

Játékosok száma	Lépés száma	Kezdő készlet
1	2	7 húzott lap
2 kooperatív	1/fő	5-5 húzott lap/fő
3 = 2 kooperatív+1	1-1 és 2	5, 5 és 7 húzott lap/fő
4= 2 db 2 fő kooperatív csapat	1/fő	5-5 húzott lap/fő

Példajátékok: www.fehersolyom.hu

Fehér Solyom Kiadó

Helstáb Ákos egyéni vállalkozó

Cím: Pécs, Lótér dűlő 3.

Honlap: www.fehersolyom.hu

e-mail: fehersolyomkiado@gmail.com

Telefon: +36 30 3622632